



El disquete 22

Fanta <fanta@56k.es>

El disquete 22 de Thimbleweed Park

Se trata de un disquete que salió en 2017 (Terrible Toybox). Un disquete del juego Thimbleweed Park llamado «Spritesheet Disk».

No es casualidad que se llame «Disk 22», disquete con el número 22. El disquete número 22 **es una de las bromas más universales de la serie «Monkey Island»**



Tenemos que tener en cuenta que Monkey Island no salió inicialmente en CD y si en **cuatro disquetes de 3 ½** o en ocho de 5 ¼. La secuela fueron 11 disquetes pero estaba lejos de llegar a los 22.

De algún modo la broma era para ridiculizar esas ediciones de juegos en demasiados disquetes (por ejemplo Beneath the steel sky que eran 15 disquetes). **Una broma que causó que mucha gente llamase al servicio técnico de Lucas preguntando por el disco 22.**

Esto ocurre en el bosque cuando se toca un tocón. En ese momento se para y salta la broma para finalmente Guybrush seguir diciendo que se tendrá que saltar esa parte del juego.

Pues por lo visto el disquete 22 salió también en la edición física de Thimbleweed Park (supongo que en alguna edición más coleccionista o de fangamer). Se trata de un disquete que contiene en su interior sprites.

El proceso para descargar y grabar el disquete en Linux

El proceso es simple aunque **se ha de tener cuidado** de no grabar el contenido del disquete en otro disco por error.

```
$ cd /tmp
$ wget "http://fanta.56k.es/games/2010/2017-Thimbleweed_Park-Spanish-Linux/Thimbleweed_Park-Spritesheet_Disk.tar.gz" -O disquete.tar.gz
$ tar xfvz disquete.tar.gz
$ cd Thimbleweed_Park-Spritesheet_Disk/
$ file disk1.img
# dd if=disk1.img of=/dev/fd0
```

Atención: /dev/fd0 podría ser /dev/sdb o cualquier otra ruta en tu sistema. Es bueno comprobar antes de escribir que vas a escribir en el sitio correcto y no en otro disco.

El resultado se puede ver en la imagen que he realizado con el smartphone:

